



Renaissance d'un Élu : L'Ascension d'Aymeric

Par : Nomeanjanahary Sylvannot

Renaissance d'un Élu : L'Ascension d'Aymeric

Chapitre 1 : La mort et l'ombre

Aymeric était un adolescent ordinaire de 17 ans, vivant dans une petite ville française du XXI^e siècle. Curieux et solitaire, il passait ses journées plongé dans des livres d'histoire et de mythologie, rêvant de mondes qu'il n'avait jamais connus. Mais la réalité, cruelle et inattendue, le rattrapa un soir d'automne. En rentrant chez lui, une ruelle sombre, une dispute qui dégénéra, et le froid métallique d'une lame traversant sa poitrine. La douleur fut fulgurante, puis tout devint noir.

Mais la mort n'était qu'un passage. Quand il ouvrit de nouveau les yeux, ce ne fut pas sur les pavés de sa ville, mais sur un ciel crépusculaire teinté de rouge et d'or. Il était allongé sur l'herbe humide d'une vallée immense, entourée de forêts d'arbres gigantesques, dont les cimes semblaient toucher les nuages. L'air sentait le sel, la terre et... quelque chose de surnaturel. Une voix résonna alors, douce et grave :

« Bienvenue, Aymeric. Tu es choisi pour renaître. »

Confus et effrayé, Aymeric tenta de se lever. Une douleur étrange parcourut son corps, mais cette fois, elle n'était pas de la souffrance, mais de la transformation. Ses muscles étaient plus puissants, ses sens plus aiguisés. Il réalisa bientôt qu'il ne ressemblait plus à un simple humain. Ses yeux brillaient d'un éclat surnaturel, et ses mains semblaient vibrer d'énergie.

Chapitre 2 : Un monde fantastique

Le monde dans lequel Aymeric s'était réincarné ressemblait à l'Europe du XVIII^e siècle, mais teintée de magie et peuplée de créatures fantastiques. Il y avait des **démons à la peau écarlate**, des **semi-humains** capables de maîtriser les éléments, des **elfes aux oreilles longues et aux regards pénétrants**, des

monstres terrifiants à la force colossale, et les mystérieux **Orgue**, des géants sages et silencieux vivant en haut des montagnes.

Aymeric se leva, essayant de comprendre ses nouvelles capacités. Il découvrit qu'il pouvait manipuler la lumière et créer de petites illusions, ce qui lui permit d'échapper à un **loup des ombres** qui rôdait dans les bois. La sensation était grisant, mais il savait que s'adapter serait sa première épreuve.

Alors qu'il explorait la vallée, il croisa **Elara**, une elfe aux cheveux argentés et à l'allure gracieuse. Elle était en mission diplomatique pour réunir les peuples contre une menace grandissante : les **Démons de l'Abîme**, une faction cruelle cherchant à dominer ce monde et à détruire toute résistance.

« Tu n'es pas d'ici, humain... mais je sens un pouvoir rare en toi », dit-elle. « Si tu veux survivre, et peut-être retourner dans ton monde, tu devras apprendre à te battre et à maîtriser tes dons. »

Ainsi commença l'entraînement d'Aymeric. Il apprit à canaliser l'énergie qui coulait en lui, à manier des épées enchantées et à invoquer de petites créatures de lumière pour le protéger. Chaque jour, il découvrait davantage de ses capacités, mais aussi les règles strictes de ce monde.

Chapitre 3 : Alliances et trahisons

En traversant les villes et villages, Aymeric et Elara rencontrèrent différentes races. Les **Orgue** lui enseignèrent la patience et la force mentale, les **elfes** la magie et la stratégie, et les **semi-humains** la maîtrise des éléments. Mais tout le monde n'était pas amical. Certains humains et monstres voyaient en lui une menace, d'autres une curiosité.

Dans la cité de **Grimvald**, un semi-humain nommé **Kael** rejoignit leur groupe. Kael était sarcastique, mais loyal, et il possédait un pouvoir unique : manipuler le temps sur de courtes périodes. Ensemble, ils affrontèrent des brigands, des monstres sauvages, et même des espions des Démons de l'Abîme.

Cependant, une trahison éclata lorsque le groupe fut attiré dans une embuscade. Kael, sous l'influence d'un artefact maléfique, tenta de tuer Aymeric pour

s'emparer de ses pouvoirs. La confrontation fut intense, mais Aymeric réussit à neutraliser Kael sans le tuer, démontrant que sa maîtrise des illusions et de la lumière pouvait surpasser la force brute.

Chapitre 4 : La quête du portail

Aymeric comprit que la seule façon de retourner dans son monde était de trouver le **Portail des Mondes**, un artefact ancien caché dans les terres interdites du **Désert Éternel**, gardé par des monstres anciens et des énigmes magiques. Pour atteindre ce lieu, il devait rassembler **les cinq clés des races**, détenues par chaque peuple :

1. La **Clé des Démons**, cachée dans les montagnes de feu.
2. La **Clé des Elfes**, protégée dans la forêt sacrée.
3. La **Clé des Orgue**, en haut du pic céleste.
4. La **Clé des Monstres**, dans la caverne abyssale.
5. La **Clé des Semi-humains**, dispersée à travers les cités humaines.

Le voyage fut long et dangereux. Aymeric affronta des tempêtes magiques, des créatures monstrueuses et des trahisons imprévues. Mais à chaque victoire, il grandissait en puissance et en maturité. Ses pouvoirs de lumière devinrent plus complexes : il pouvait créer des doubles illusoires de lui-même, contrôler la gravité autour de lui et même purifier les créatures corrompues par l'énergie démoniaque.

Chapitre 5 : Le conflit des Démons

Alors qu'Aymeric récupérait la dernière clé, les **Démons de l'Abîme** attaquèrent son groupe. Le combat fut titanesque. Aymeric utilisa toutes ses compétences : illusions, épée enchantée et maîtrise de la lumière. Kael, ayant retrouvé sa lucidité, l'aidera en manipulant le temps pour ralentir les démons.

C'est là qu'Aymeric rencontra **Zerak**, un démon majeur, maître de l'ombre. Zerak tenta de le séduire avec la promesse de revenir à son ancien monde, mais à un prix terrible : servir les Démons pour l'éternité. Aymeric refusa, et un duel

épique s'engagea. Chaque coup éclairait la vallée, chaque sort bouleversait le terrain. Finalement, avec l'aide de ses alliés, Aymeric scella Zerk dans une prison de lumière, mais le coût fut lourd : Elara fut gravement blessée.

Chapitre 6 : L'ultime épreuve

Aymeric atteignit le **Portail des Mondes** après avoir rassemblé les cinq clés. Mais le portail n'était pas simplement un passage : il demandait un sacrifice. Pour retourner dans son monde, il devait laisser derrière lui une partie de son essence, perdant une fraction de ses souvenirs et pouvoirs.

Hésitant, Aymeric regarda ses amis et se souvint de tout ce qu'il avait appris : courage, amitié, stratégie et amour pour ce monde. Il comprit que son aventure ne serait pas vaine, même s'il ne revenait jamais.

Il activa le portail. Une lumière aveuglante l'enveloppa. Les voix de ses amis résonnaient, les paysages fantastiques disparaissaient peu à peu... et il sentit son corps se transformer à nouveau.



Chapitre 7 : Retour à la réalité

Aymeric rouvrit les yeux dans la ruelle où il avait été poignardé. Les passants marchaient comme si rien ne s'était passé. Il toucha sa poitrine : aucune douleur, aucun sang. Était-ce un rêve ? Mais dans sa main, il retrouva un petit pendentif en forme de clé, cadeau d'Elara.

Il sourit, réalisant que, même si le monde fantastique semblait derrière lui, une partie de lui restait marquée à jamais par cette aventure. Ses yeux brillaient toujours d'un éclat étrange, souvenir de ses pouvoirs et de son courage.

Aymeric sut alors qu'il n'était plus le même. Et même si personne ne croirait son histoire, il était prêt. Prêt à affronter n'importe quel défi... dans ce monde ou un autre.

FIN